



GewerbeVerein
BRIG-GLIS

Adventszauber

Eisstockschiessen

Spielregeln

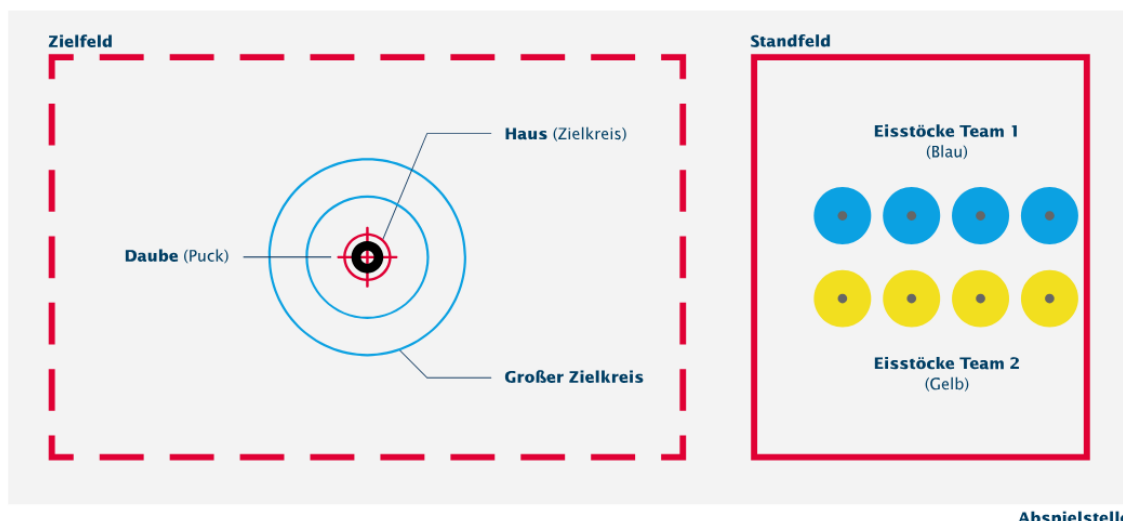


Ziel des Spiels

- Die Eisstöcke eines Teams sollen so nah wie möglich an der Daube (ein gummierter Puck) platziert werden.
- Man kann auch versuchen, gegnerische Stöcke wegzuschieben, um die eigene Position zu verbessern oder die gegnerische zu verschlechtern.

Spielablauf

- Mannschaften: Zwei Teams mit jeweils bis zu vier Spielern treten gegeneinander an (bei Plauschspielen werden die Teams nach jeder Kehre ausgetauscht. So können mehr Spieler am Spiel teilnehmen).
- Kehren: Ein Spiel besteht aus mehreren "Kehren" (Durchgängen), in denen beide Teams abwechselnd ihre Stöcke werfen.
- Werfen: Die Spieler werfen ihre Stöcke aus dem Standfeld in Richtung des Zielfeldes, in dessen Mitte die Daube liegt.
- Erreichen des Zielfeldes: Eisstöcke müssen das Zielfeld erreichen, um gültig zu sein.
- Daube: Wenn die Daube aus dem Zielkreis geschossen wird, wird sie auf den Mittelpunkt zurückgelegt.

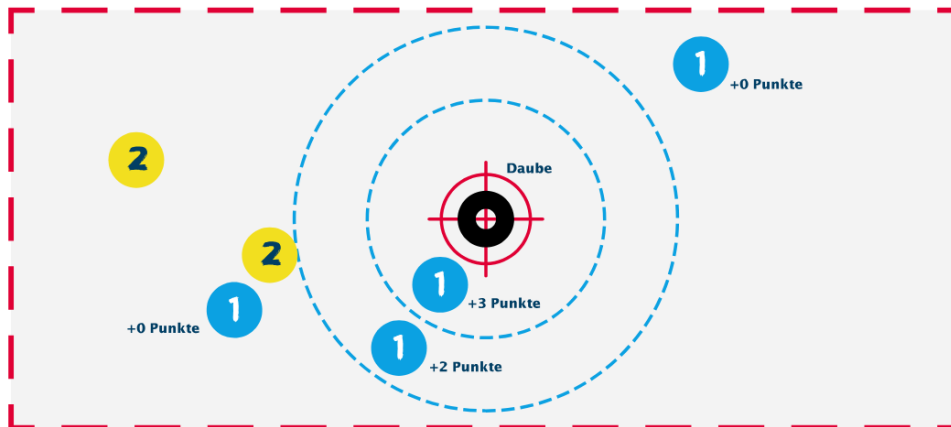




GewerbeVerein
BRIG-GLIS

Punktevergabe

- Nach einer Kehre werden die Stöcke gezählt.
- Das Team, dessen Stock am nächsten zur Daube liegt (Bestlage), erhält die meisten Punkte.
- Weitere Stöcke desselben Teams, die näher an der Daube sind als der dichteste Stock des Gegners, bringen zusätzliche Punkte.

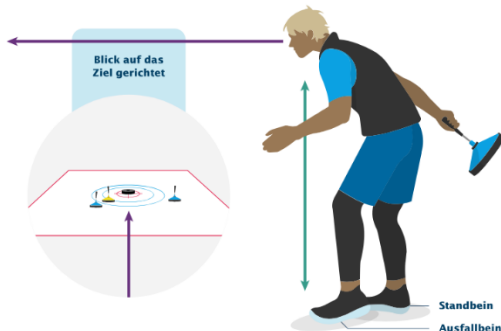


Spielende und Sieg

- Das Spiel endet nach der festgelegten Anzahl von Kehren.
- Das Team mit der höchsten Gesamtpunktzahl hat gewonnen.
- Bei Gleichstand wird eine zusätzliche Kehre gespielt.

Tipps

GUTE HALTUNG



RICHTIGER SCHWUNG

